

DEILSKIPULAG FYRIR SÓLHEIMA GREINARGERÐ

Oktober 2020 - breytt apríl 2021

Úr aðalskipulagi Grimsness og Grafingshrepps, 2008-2020.

Sólheimar
Í aðalskipulaginu er sett fram lítarlegri stefna um landnoctun og uppbyggingu. Sólheima en gert var í aðalskipulaginu 2002-2014. Sólheimar eru skilgreindir sem annar helsti þéttbýskjarni sveitarfélagsins og sýndir á sérúppdrætti líkt og Borg í Grimsnesi. Sólheimar eru umhverfisvænn þéttbýskjarni þar sem ríkir jafnvægi í framboði íbúða og starfa. Fyrst og fremst er gert ráð fyrir uppbyggingu sérhæfðra þjónustustofnana og íbúðarhúsnæði í tengslum við rekstur þeirra.

Sveitarstjórn er heimil að fella frá lýsingu deiliskipulagsins þar sem meginforsendur liggja fyrir. Aðalskipulagið hefur þess.

Almörkun - Skipulagsmörk ofl.
Deiliskipulag þetta áformkast af landi jarðarinnar Hverakots í Grimsnes- og Grafingshrepps. Sólheimar eru byggðarverfi samkvæmt skipulagslögum innan aðalskipulags Grimsnes- og Grafingshrepps 2008 - 2020.

Stefnumörkun við gerð þessa deiliskipulags er unnin samkvæmt stefnumörkun aðalskipulags Grimsnes- og Grafingshrepps 2008 - 2020.

Íbúar eru um eitt hundrad, þar af 80-90 með lögheimili á staðnum. Land Sólheimar (jörðin Hverakot) er um 250 ha. að stærð, en 37 ha lands hafa verið teknir úr ábúð vegna byggðahverfisins.

Sólheimavegur (354) er hringvegur frá Biskupstungubraut. Akstursleið að vestan er um 8 km en að austan 6 km.

Eista húsið á staðnum, Sólheimahúsið, er reist árið 1930 sem barnaheimili. Bygging samanstendur af íbúðarhúsum, samþýlis- og einþýlishúsum og síðan mismunandi þjónustubýggingum. Gótur og flest íbúðarhús bera nöfn sem sótt eru í skálovverk Heilðors Kiljan Laxnes. Sólheimar ses. eru sjálfsgeirnarstofnun.

Öll hús eru í eigu Sólheimar ses. eða Styrktarsjóðs Sólheimar.

Fomminjar
Engar fomminjar hafa fundist, aðrir en nistir eða tóttir Hverakots, torfbæjar frá 19. öld. Þær eru á almörkuðum leit sem er 50x50 m.

Rútmirar eru merktar inn á deiliskipulagið, skammt frá Sólheimakirkju. Aðrir minjar eru úthúsastóttir svo sem ljós sem eru horfnar - undir vegi eða hus.

Vetur - vegagerð
Vatnsveita er með lög frá Stærri-Bæ og tenging er einnig við vatnsveittu sveitarfélagsins. Hitaveita er í eigu Sólheimar ses. og vatnið frá eigin borholu.

Fráveita er lík skv. reglugerð 1986/1989. Reibrætur og hreins-Hjarnir eru suman byggðarinnar. **Vegagerð innan sveiðs miðast við að þola alla þungafulltunga, ma. slökkviliðla Brúnavarna Arnessýslu.**

Sorp.
Sólheimar hafa eigin sorphöfu, með flokkun og jarðgerð úr lífrænu sorpi. Almáð sorp er á vegum sorphöfu sveitarfélagsins.

Væðurfar og skjölbelti.
Rjúgandi vindáttir eru áussleggjar. Meðaltími er svipaður og víðast á Suðurlandi, að meðaltali rúmlega 9 °C á sumrin og -3,4 °C á veturna.

Fremur stjólét er á sveðinu en nokkur stjólétstofnun getur átt sér stað neðarlega í byggðinni.

Markmið deiliskipulagsins
- Að stuða að vellöun og heilbrigði íbúa.
- Að stuða að samkennd og samfélöng í samfélaginu með því að blanda saman fjölbreytum húsgæðum.
- Að Sólheimar veru eit hvern.

- Að Sólheimar séu gógvætt svæði þar sem notkun á bifreiðum er haldil í lágmarki.
- Að skipulag séu umhverfisvænt efni við byggingar og umhverfismótun.
- Að aðalskipulagi sé sveigjanlegt m.t.t. framtíðarþróunir og stækkunar byggðarinnar til norðurs.

Skipulagsuppdráttur.
Sveðið er kortlagt eftir loftmynd (ísgrat ehf.) og sameinað korti frá Skipulagi ríkisins í mkv. 1:2000. Deiliskipulagsuppdrátturinn sýnir útlínu íbúðar, göngustíga, byggingarleið o.þ.h. Maí 2020 : Uppdráttur er hntasetur og lögdráttur með uppstillingu Verkis ehf. Málingsmaður Halldór M. Gunnarsson.

Helstu breytingar frá eldra deiliskipulagi - 2015-2020.

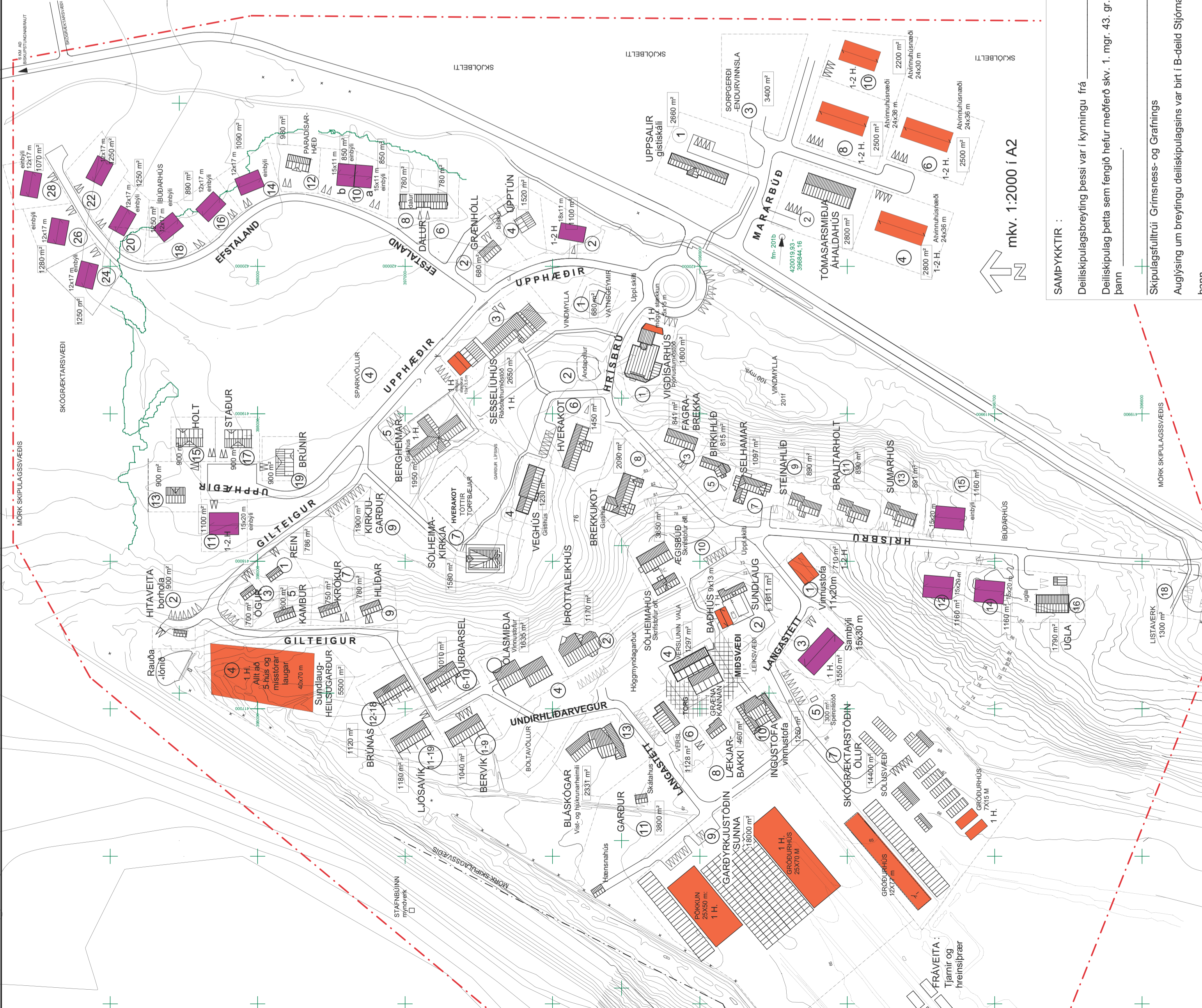
- Íbúðabygging ofan við Sesselshúsið, við Efstaland 12 - 28 er breytt nokkuð, húsum fækkað.
- "Heilsugarður", vestast í byggðinni er sýndur áfram. Þar er stór byggingarleið fyrir allt að 5 hús, bóð og búningaklefi, öll undir 100 m². Hæð hvers húss er undir 6 m yfir aðalkóta. V/ó húsin, innan byggingarleiðs, eru heitar laugar.
- **Allur frágangur lauga skal vera skv. reglugerð 460/2015.**
- Sýndir eru áfram byggingarleiðir avinnuhúsnæðis austan Sólheimavegar, svæði A4.
- Stækkaðir byggingarleiðir gróðurhúsa á svæði 1-10a og 1-10d.
- Nýir byggingarleiðir fyrir Bæðhus, Löngustétt 2 og íbúðarhús Löngustétt 3, samþýli. (Var áður Sveinastúdur, íbúðarhús)

Byggingarskilmálar (Hús, húsgæðir ofl.)

1. - Ný íbúðarhús skulu vera 1 - 2 hæðir og að hámarki 6 m yfir aðalgölf.
2. - Byggingarleiðir fyrir einþýlishúsi eru ubh. 200 m², en samþýlis um 400 m².
3. - Avinnuhúsnæði skulu vera 1-2 hæðir og að hámarki 10 m yfir aðalgölf.
4. - Íbúðarhús skulu vera með hallandi þökum sem rekt af unnt er.
5. - Avinnu- og þjónustuhús hafa þakform sem getur henta hvernig húsi.
6. - Hæðarsníningur skal vera í sölleigu sérþráttar við landheð.
7. - Byggingarleiðir skulu vera svo umhverfisvæn sem kostur er.
8. - Góngerðir á íbúðarmörkunum eru ekki heimilur. Skipvegir við hús séu ekki hærrí en 1,8 m.
9. - Aðgerðir skal vera fyrir mefnyfningu á öllum mannvirkjum sem unnt er.
9. - V/ó hvern byggingarleið er gefin stærð rællisins í metrum, bæði nýbyggingar og víbyggingar .

Leiksvæði.
Leiksvæði er staðsett sunnan við núverandi sundlaug og er fótboltaöllur við Upphæðir. Ráðgert er að setja upp körfuboltaöllur við Þróttaleikshúsið.

Miðsvæði - Verslun
A svæðinu allt umhverfis verslunina Völu og kaflhússins Grænu könnunar verður áfram miðsvæði verslunar og þjónustu fyrir íbúa og gesti. Þar kemur nú Bæðhus gömlu sundlaugarinnar til viðbótar.



mkv. 1:2000 í A2

SAMPYKKTIR :

Deiliskipulagsbreyting þessi var í kynningu frá _____ til _____

Deiliskipulag þetta sem fengið hefur meðferð skv. 1. mgr. 43. gr. skipulagslaga nr. 123/2010 var samþykkt í sveitarstjórn Grimsness og Grafingshrepps

þann _____

Skipulagsfulltrúi Grimsness- og Grafings

Auglýsing um breytingu deiliskipulagsins var birt í B-deild Stjórnartíðinda

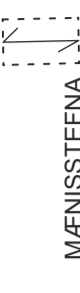
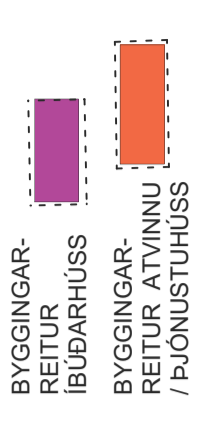
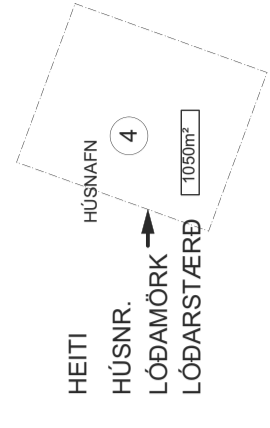
þann _____



SÓLHEIMAR 2008 - 2020 HLUTI AÐALSKIPULAGS GRIMSNESS- OG GRAFINGSHREPPAR

SKÝRINGAR VÍÐ
UPPDRATT :

SKIPULAGSMÖRK



SÓLHEIMAR deiliskipulag 2020 - 2025

27.10.2020
br. apríl 2021

arni@ask.is

